Software Requirement Specification

1. Pendahuluan
   1. Tujuan

Tujuan pembuatan aplikasi Reservasi Restoran ini adalah

* Untuk membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan tempat untuk makan direstoran dan bisa memesan menu makanan atau minuman secara online.
* Untuk membantu pemilik restoran untuk memasangkan ketersediaan tempat dan menu makanan atau minumannya di restoran miliknya untuk bisa dipesan lewat online.

Selama ini banyak pelanggan yang mengeluh ketika datang ke sebuah restoran bersama teman-temannya untuk makan, ternyata restoran tersebut sudah tidak ada tempat yang kosong. Sehingga pemilik restoran kewalahan untuk mengatasi masalah ini dan berdampak buruk untuk restorannya karena sering mengecewakan pelanggannya.. Oleh karena itu, dengan aplikasi ini pelanggan bisa melakukan pemesanan tempat untuk makan atau sekaligus memesan makanan dan minuman secara online. Kemudian pemilik restoran juga bisa menyediakan tempat yang kosong dan makanan atau minuman secara online.

* 1. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup pembuatan aplikasi ini adalah aplikasi berbasis web yang memiliki beberapa fasilitas yaitu :

* Sistem dapat menampilkan list Restoran-restoran yang telah di entry kan oleh pemilik restoran.
* Sistem dapat menampilkan list tempat kosong untuk makan beserta harganya yang telah di entry kan oleh pemilik restoran.
* Sistem dapat menampilkan list menu makanan atau minuman beserta harganya yang telah di entry kan oleh pemilik restoran.
* Sistem dapat melakukan proses pemesanan dan transaksi antara pelanggan dengan pemilik restoran.
* Sistem dapat menyediakan pembayaran transaksi menggunakan beberapa bank yang ada di indonesia.
* Sistem dapat menyediakan akun untuk setiap pelanggan dan pemilik restoran.
* Sistem mampu melakukan pembaharuan otomatis ketika tempat makan di restoran tersebut sudah ada yang memesan.
  1. Definisi, Istilah, dan Singkatan
  2. Referensi
* <https://hansiaditya.files.wordpress.com/2007/10/uts-rpl-final02.pdf>
* <http://ecl.cs.ui.ac.id/PAUS/Reqs/DefTS_files/Sample%20SRS.pdf>
  1. Gambaran Umum Dokumen

Penulisan dokumen ini dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut:

* Bab 1 : menjelaskan mengenai tujuan perangkat lunak, ruang lingkup,

daftar definisi, istilah, dan singkatan, referensi serta gambaran umum dokumen.

* Bab 2 : berisi tentang gambaran umum mengenai perspektif produk, manfaat produk, karakteristik user, batasan, asumsi, dan ketergantungan yang digunakan.
* Bab 3 : menyediakan spesifikasi kebutuhan antarmuka, kebutuhan

fungsional, kebutuhan non fungsional, lingkungan operasi, dan batasan perancangan.

1. Deskripsi Umum
   1. Perspektif Produk

Produk ini akan dijalankan oleh pelanggan dan pemilik restoran yang memiliki koneksi internet. Produk ini dapat berjalan pada platform atau sistem operasi apa saja yang mendukung aplikasi berbasis web.

* 1. Manfaat Produk

Manfaat yang didapat apabila menggunakan produk ini antara lain adalah :

1. Memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan tempat makan dan menu makanan atau minuman.
2. Memudahkan pemilik restoran dalam melayani setiap pelanggan tanpa kewalahan.
   1. Karakteristik pelanggan dan pemilik restoran

Dalam system informasi ini adalah sebagai berikut

1. pelanggan memiliki hak akses untuk melihat list restoran – restoran yang sudah di entry kan oleh pemilik restoran.
2. pelanggan memiliki hak akses untuk melakukan pemesanan tempat makan dan menu makanan atau minuman di restoran serta melakukan proses transaksi pembayaran lewat beberapa bank yang ada di indonesia.
3. pemilik restoran memiliki hak akses untuk melakukan entry data restoran dan tempat makan yg disediakan untuk bisa ditampilkan ke pelanggan.
   1. Batasan-batasan

* Untuk restoran – restoran hanya tersedia daerah Kota Bandung.
* Untuk pembayaran transaksi yang tersedia hanya beberapa bank yang ada di indonesia.

Bank yang tersedia : BRI, BNI, Mandiri, BCA, CIMB Niaga.

* Menu makanan atau minuman tidak bisa melakukan pemesanan ketika tidak memesan tempat makan pada restoran tersebut.
* Pembayaran dalam setiap pemesanan bisa dengan DP minimal 25% atau dengan membayar sesuai dengan harga pemesanan.
* Dua batasan ketika pembayaran DP yaitu : pertama ketika pemesanan rentang waktu 1 hari - 3 hari. waktu maksimal pembayaran 2 jam setelah pemesanan. Kedua ketika pemesanan diatas 3 hari. waktu maksimal pembayaran 5 jam setelah pemesanan
  1. Asumsi dan Ketergantungan
* pelanggan system informasi ini minimal tahu dan dapat mengoperasikan computer atau smartphone terutama untuk aplikasi berbasis web.
* Tersedia sarana web server dan internet untuk mengakses aplikasi ini.

1. Kebutuhan Spesifik
   1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional system ini terdiri atas beberapa fungsi utama yang saling berhubungan dan mendukung satu sama lain, yang meliputi fungsi-fungsi sebagai berikut :

1. entri data restoran dari pemilik restoran.

Data restoran meliputi :

1. Deskripsi Restoran
2. Alamat Restoran
3. entri ketersediaan tempat makan dari pemilik restoran.
4. entri menu makanan dan minuman dari pemilik restoran.
5. Pemesanan tempat makan atau beserta menu makanan dan minuman dari pelanggan.
6. Transaksi pembayaran pemesanan dari pelanggan.
7. Pembaharuan ketersediaan tempat makan dari system.

Untuk masing masing fungsi diatas akan dijelaskan secara mendetil sebagai berikut :

1. entri data restoran dari pemilik restoran : Sistem akan menyimpan data Deskripsi restoran dan alamat restoran oleh pemilik restoran.
2. entri ketersediaan tempat makan dari pemilik restoran: sistem akan menyimpan ketersediaan tempat makan yang telah di entry kan oleh pemilik restoran.
3. entri menu makanan dan minuman dari pemilik restoran: sistem akan menyimpan ketersediaan menu makanan dan minuman yang telah di entry kan oleh pemilik restoran.
4. Pemesanan tempat makan atau beserta menu makanan dan minuman dari pelanggan: sistem akan menyimpan data pemesanan lalu akan diproses ke transaksi pembayaran.
5. Transaksi pembayaran pemesanan dari pelanggan: sistem akan memberikan pilihan pembayaran dari beberapa bank yang ada di Indonesia.
   1. Kebutuhan Non Fungsional
6. Ergonomy : Sistem informasi ini harus user friendly.
7. Portability : Aplikasi ini berjalan pada platform atau sistem operasi apa saja yang mendukung aplikasi berbasis web.
8. Bahasa Komunikasi : Menggunakan Bahasa indonesia
9. Halaman Utama : Halaman utama harus menampilkan logo dari aplikasi

* 1. Kebutuhan AntarMuka

Kebutuhan antarmuka dalam program ini antara lain adalah

1. kebutuhan perangkat keras berupa Personal Computer (PC) berupa Central Processing Unit (CPU), mouse, keyboard, monitor, dimana perangkat PC harus terhubung dengan jaringan intranet dan internet, sehingga membutuhkan Local Area Network (LAN) Card. Sedangkan untuk kebutuhan perangkat lunak yang harus disediakan adalah berupa sebuah web browser seperti Internet Explorer, Mozilla Firefox, dan sebagainya untuk menjalankan aplikasi berbasis web.
2. Kebutuhan perangkat keras
   1. Lingkungan Operasi
3. Sistem Operasi : Microsoft Windows
4. DataBase Management System(DBMS) : php MyAdmin
5. Pengolah Kata : Microsoft Word
6. Bahasa Pemrograman : Java
7. Presentasi : Microsoft Powerpoint
8. Pengolah Jadwal : Microsoft Project
   1. Batasan Perancangan  
       Batasan perancangan program ini adalah aplikasi berbasis web dan dapat berjalan pada sistem operasi atau platform apapun yang mendukung aplikasi berbasis web.